

Zusammenfassung

Hi Leute,

in den letzten Wochen kam von Markus die Frage auf, warum sollten wir für Doppelte Kosten unsere Straßen zum Hellweg ausbauen?!

Es ist nämlich so, dass bei einer „Geländeverbesserung“ der alte Effekt ersetzt wird durch den neuen Effekt... und im Fall „Straße – Hellweg“ ist der Effekt identisch.

Es gibt nur einen Unterschied, und der ist in den neuen Regeln fürs Königreich nicht sauber umgesetzt worden: Laut Grundwerk gibt es „Wege oder Straßen“, die die Reisegeschwindigkeit unterschiedlich beeinflussen (s.u.), nicht „Straße oder Hellweg“.

Um in einer einheitlichen Sprache zu bleiben müssen wir nur in den „Königsmacherregeln“ bzw. im „Kampagnenbuch“ den Namen „Straße“ in „Weg“ ändern und den Namen „Hellweg“ in „Straße“

Straße* (Name laut Grundwerk: Weg oder Pfad)

Eine Straße beschleunigt das Reisen innerhalb deines Königreiches und fördert den Handel. Du kannst eine Straße zu einem Hellweg verbessern.

Gelände: jedes Land

Effekt: Stabilität +1 pro 8 Hexfelder mit Straßen, Wirtschaft +1 pro 4 Hexfelder mit Straßen; verbessert die Überlandreisegeschwindigkeit (Grundregelwerk, S. 171).

Kosten: Siehe Tabelle 4-6: Gelände und Geländeverbesserungen, Seite 214.

Hellweg (Name laut Grundwerk: Straße)

Ein Hellweg ist eine gepflasterte und gut gepflegte Version einer Straße. Du kannst eine Straße zu einem Hellweg verbessern. Du kannst einen Hellweg erst bauen, wenn die Größe deines Königreiches 25 überschreitet.

Gelände: Jedes Hexfeld mit einer Straße

Effekt: Stabilität +1 pro 8 Hexfelder mit Hellwegen, Wirtschaft +1 pro 4 Hexfelder mit Hellwegen; verbessert die Überlandreisegeschwindigkeit.

Kosten: Doppelte Kosten einer Straße (siehe Tabelle 4-6: Gelände und Geländeverbesserungen, Seite 214)

Tabelle: Gelände und Überlandreise (Grundwerk)

Gelände	Straße	Weg oder Pfad	Unerschlossen
Berge	x3/4	x3/4	x1/2
Dschungel	x1	x3/4	x1/4
Ebene	x1	x1	x3/4
Hügel	x1	x3/4	x1/2
Moor	x1	x1	x3/4
Sandwüste	x1	x1/2	x1/2
Sumpf	x1	x3/4	x1/2
Tundra, gefroren	x1	x3/4	x3/4
Wald	x1	x1	x1/2

(ist der Faktor auf die Reisegeschwindigkeit)

Beispiel: Reist du (mit BF 9m= 4,5 km/h) durch den Dschungel schaffst du so nur 1,125 km/h. Gibt es einen Weg, schaffst Du 3,375 km/h, aber nur mit einer Straße durch den Dschungel schaffst Du volle 4,5 km/h.